

12. Стадия шахматной партии, где главная цель – объявить мат противнику или принудить его сдаться:

- А) Миттельшпиль; В) Дебют;
Б) Эндшпиль; Г) Начальное положение.

13. Одновременное нападение на две фигуры:

- А) Ложка; В) Вилка;
Б) Крышка; Г) Тарелка.

14. Шах, при котором, фигура, делающая ход, открывает линию действия другой фигуры, под ударом которой оказывается король?

- А) Двойной шах; В) Открытый шах;
Б) Кованый шах; Г) Спертый шах.

15. Партия, в которой, для достижения мата или захвата центра, жертвуется сильная фигура:

- А) Стратегия; В) Гамбит;
Б) Дебют; Г) Комбинация.

16. Самая ценная фигура в шахматном войске:

- А) Ферзь; В) Король;
Б) Ладья; Г) Пешка.

Ответы

Вариант I

- | | | |
|------|-------------|-------|
| 1) В | 7) Б | 13) Г |
| 2) Б | 8) Б | 14) А |
| 3) Г | 9) В | 15) Г |
| 4) В | 10) В | 16) В |
| 5) В | 11) Г | |
| 6) В | 12) А, В, Г | |

Критерии оценок:

15-16 баллов—«5»

14-12 баллов—«4»

11-8 баллов—«3»

7 и меньше—«2»

Вариант II

- | | | |
|-----|------|------|
| 1)В | 7)Г | 13)В |
| 2)В | 8)В | 14)В |
| 3)Г | 9)Б | 15)В |
| 4)В | 10)В | 16)В |
| 5)В | 11)В | |
| 6)А | 12)Б | |

Критерии оценок:

15-16 баллов—«5»

14-12 баллов—«4»

11-8 баллов—«3»

7 и меньше—«2»

3 класс

Задание: Шахматная партия через игру «Chess.com» (<https://www.chess.com/>) против компьютера, на различных режимах сложности.

Критерии оценивания:

Оценка «2» - поражение на уровне сложности «250»

Оценка «3» - победа или ничья на уровне сложности «250»

Оценка «4» - победа или ничья на уровне сложности «400»

Оценка «5» - победа или ничья на уровне сложности «600 и выше»